

1. File 类

1.1 概述

java.io.File 类是文件和目录路径名的抽象表示，主要用于文件和目录的创建、查找和删除等操作。

1.2 构造方法

- public File(String pathname) : 通过将给定的路径名字符串转换为抽象路径名来创建新的 File 实例。
- public File(String parent, String child) : 从父路径名字符串和子路径名字符串创建新的 File 实例。
- public File(File parent, String child) : 从父抽象路径名和子路径名字符串创建新的 File 实例。
- 构造举例，代码如下：

// 文件路径名

```
String pathname = "D:\\aaa.txt";  
File file1 = new File(pathname);
```

// 文件路径名

```
String pathname2 = "D:\\aaa\\bbb.txt";  
File file2 = new File(pathname2);
```

// 通过父路径和子路径字符串

```
String parent = "d:\\aaa";  
String child = "bbb.txt";  
File file3 = new File(parent, child);
```

// 通过父级 File 对象和子路径字符串

```
File parentDir = new File("d:\\aaa");  
String child = "bbb.txt";  
File file4 = new File(parentDir, child);
```

小贴士：

1. 一个 File 对象代表硬盘中实际存在的一个文件或者目录。

2. 无论该路径下是否存在文件或者目录，都不影响 File 对象的创建。

1.3 常用方法

获取功能的方法

- `public String getAbsolutePath()` : 返回此 File 的绝对路径名字字符串。
- `public String getPath()` : 将此 File 转换为路径名字字符串。
- `public String getName()` : 返回由此 File 表示的文件或目录的名称。
- `public long length()` : 返回由此 File 表示的文件的长度。

方法演示，代码如下：

```
public class FileGet {  
    public static void main(String[] args) {  
        File f = new File("d:/aaa/bbb.java");  
        System.out.println("文件绝对路  
径:" + f.getAbsolutePath());  
        System.out.println("文件构造路径:" + f.getPath());  
        System.out.println("文件名称:" + f.getName());  
        System.out.println("文件长度:" + f.length() + "字节");  
  
        File f2 = new File("d:/aaa");  
        System.out.println("目录绝对路  
径:" + f2.getAbsolutePath());  
        System.out.println("目录构造路径:" + f2.getPath());  
        System.out.println("目录名称:" + f2.getName());  
        System.out.println("目录长度:" + f2.length());  
    }  
}
```

输出结果：

文件绝对路径:d:\aaa\bbb.java
文件构造路径:d:\aaa\bbb.java
文件名称:bbb.java
文件长度:636 字节

目录绝对路径:d:\aaa
目录构造路径:d:\aaa
目录名称:aaa
目录长度:4096

API 中说明：length()，表示文件的长度。但是 File 对象表示目录，则返回值未指定。

绝对路径和相对路径

- **绝对路径**：从盘符开始的路径，这是一个完整的路径。
- **相对路径**：相对于项目目录的路径，这是一个便捷的路径，开发中经常使用。

```
public class FilePath {  
    public static void main(String[] args) {  
        // D 盘下的 bbb.java 文件  
        File f = new File("D:\\bbb.java");  
        System.out.println(f.getAbsolutePath());  
  
        // 项目下的 bbb.java 文件  
        File f2 = new File("bbb.java");  
        System.out.println(f2.getAbsolutePath());  
    }  
}
```

输出结果：

D:\\bbb.java

D:\\idea_project_test4\\bbb.java

判断功能的方法

- public boolean exists()：此 File 表示的文件或目录是否实际存在。
- public boolean isDirectory()：此 File 表示的是否为目录。
- public boolean isFile()：此 File 表示的是否为文件。

方法演示，代码如下：

```
public class FileIs {  
    public static void main(String[] args) {  
        File f = new File("d:\\aaa\\bbb.java");  
        File f2 = new File("d:\\aaa");  
        // 判断是否存在  
        System.out.println("d:\\aaa\\bbb.java 是否存在："+f.exists());  
        System.out.println("d:\\aaa 是否存在："+f2.exists());  
        // 判断是文件还是目录  
        System.out.println("d:\\aaa 文件?："+f2.isFile());  
    }  
}
```

```

        System.out.println("d:\\aaa 目录?:"+f2.isDirectory());
    }
}

```

输出结果:

```

d:\aaa\bbb.java 是否存在:true
d:\aaa 是否存在:true
d:\aaa 文件?:false
d:\aaa 目录?:true

```

创建删除功能的方法

- `public boolean createNewFile()` : 当且仅当具有该名称的文件尚不存在时, 创建一个新的空文件。
- `public boolean delete()` : 删除由此 `File` 表示的文件或目录。
- `public boolean mkdir()` : 创建由此 `File` 表示的目录。
- `public boolean mkdirs()` : 创建由此 `File` 表示的目录, 包括任何必需但不存在的父目录。

方法演示, 代码如下:

```

public class FileCreateDelete {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        // 文件的创建
        File f = new File("aaa.txt");
        System.out.println("是否存在:"+f.exists()); // false
        System.out.println("是否创建:"+f.createNewFile()); // true
        System.out.println("是否存在:"+f.exists()); // true

        // 目录的创建
        File f2= new File("newDir");
        System.out.println("是否存在:"+f2.exists()); // false
        System.out.println("是否创建:"+f2.mkdir()); // true
        System.out.println("是否存在:"+f2.exists()); // true

        // 创建多级目录
        File f3= new File("newDira\\newDirb");
        System.out.println(f3.mkdir()); // false
        File f4= new File("newDira\\newDirb");
    }
}

```

```

        System.out.println(f4.mkdirs()); // true

        // 文件的删除
        System.out.println(f.delete()); // true

        // 目录的删除
        System.out.println(f2.delete()); // true
        System.out.println(f4.delete()); // false
    }
}

```

API 中说明：delete 方法，如果此 File 表示目录，则目录必须为空才能删除。

1.4 目录的遍历

- public String[] list() : 返回一个 String 数组，表示该 File 目录中的所有子文件或目录。
- public File[] listFiles() : 返回一个 File 数组，表示该 File 目录中的所有子文件或目录。

```

public class FileFor {
    public static void main(String[] args) {
        File dir = new File("d:\\java_code");

        //获取当前目录下的文件以及文件夹的名称。
        String[] names = dir.list();
        for (String name : names) {
            System.out.println(name);
        }

        //获取当前目录下的文件以及文件夹对象，只要拿到了文件对象，那么就可以获取更多信息
        File[] files = dir.listFiles();
        for (File file : files) {
            System.out.println(file);
        }
    }
}

```

小贴士：

调用 listFiles 方法的 File 对象，表示的必须是实际存在的目录，否则返回 null，无法进行遍历。

1.5 综合练习

练习 1：创建文件夹

在当前模块下的 **aaa** 文件夹中创建一个 **a.txt** 文件

代码实现：

```
public class Test1 {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        //需求：在当前模块下的 aaa 文件夹中创建一个 a.txt 文件

        //1. 创建 a.txt 的父级路径
        File file = new File("myfile\\aaa");
        //2. 创建父级路径
        //如果 aaa 是存在的，那么此时创建失败的。
        //如果 aaa 是不存在的，那么此时创建成功的。
        file.mkdirs();
        //3. 拼接父级路径和子级路径
        File src = new File(file, "a.txt");
        boolean b = src.createNewFile();
        if(b) {
            System.out.println("创建成功");
        }else{
            System.out.println("创建失败");
        }
    }
}
```

练习 2：查找文件（不考虑子文件夹）

定义一个方法找某一个文件夹中，是否有以 **avi** 结尾的电影（暂时不需要考虑子文件夹）

代码示例：

```
public class Test2 {
    public static void main(String[] args) {
        /*需求：
            定义一个方法找某一个文件夹中，是否有以 avi 结尾的电影。
            （暂时不需要考虑子文件夹）
        */
    }
}
```

```

        File file = new File("D:\\aaa\\bbb");
        boolean b = haveAVI(file);
        System.out.println(b);
    }
    /*
    * 作用：用来找某一个文件夹中，是否有以 avi 结尾的电影
    * 形参：要查找的文件夹
    * 返回值：查找的结果 存在 true 不存在 false
    * */
    public static boolean haveAVI(File file){ // D:\\aaa
        //1. 进入 aaa 文件夹，而且要获取里面所有的内容
        File[] files = file.listFiles();
        //2. 遍历数组获取里面的每一个元素
        for (File f : files) {
            //f: 依次表示 aaa 文件夹里面每一个文件或者文件夹的路径
            if(f.isFile() && f.getName().endsWith(".avi")){
                return true;
            }
        }
        //3. 如果循环结束之后还没有找到，直接返回 false
        return false;
    }
}

```

练习 3：（考虑子文件夹）

找到电脑中所有以 avi 结尾的电影。（需要考虑子文件夹）

代码示例：

```

public class Test3 {
    public static void main(String[] args) {
        /* 需求：
        找到电脑中所有以 avi 结尾的电影。（需要考虑子文件夹）

```

套路：

- 1, 进入文件夹
- 2, 遍历数组
- 3, 判断
- 4, 判断


```

public class Test4 {
    public static void main(String[] args) {
        /*
            删除一个多级文件夹
            如果我们要删除一个有内容的文件夹
            1. 先删除文件夹里面所有的内容
            2. 再删除自己
        */

        File file = new File("D:\\aaa\\src");
        delete(file);

    }

    /*
    * 作用：删除 src 文件夹
    * 参数：要删除的文件夹
    * */
    public static void delete(File src) {
        //1. 先删除文件夹里面所有的内容
        //进入 src
        File[] files = src.listFiles();
        //遍历
        for (File file : files) {
            //判断, 如果是文件, 删除
            if(file.isFile()){
                file.delete();
            }else {
                //判断, 如果是文件夹, 就递归
                delete(file);
            }
        }
        //2. 再删除自己
        src.delete();
    }
}

```

练习 5：统计大小

需求：统计一个文件夹的总大小

代码示例：

```

public class Test5 {
    public static void main(String[] args) {
        /*需求:
            统计一个文件夹的总大小
        */

        File file = new File("D:\\aaa\\src");

        long len = getLen(file);
        System.out.println(len); //4919189
    }

    /*
    * 作用:
    * 统计一个文件夹的总大小
    * 参数:
    * 表示要统计的那个文件夹
    * 返回值:
    * 统计之后的结果
    *
    * 文件夹的总大小:
    * 说白了, 文件夹里面所有文件的大小
    * */
    public static long getLen(File src) {
        //1. 定义变量进行累加
        long len = 0;
        //2. 进入 src 文件夹
        File[] files = src.listFiles();
        //3. 遍历数组
        for (File file : files) {
            //4. 判断
            if(file.isFile()){
                //我们就把当前文件的大小累加到 len 当中
                len = len + file.length();
            }else{
                //判断, 如果是文件夹就递归
                len = len + getLen(file);
            }
        }
        return len;
    }
}

```

```
}
```

练习 6：统计文件个数

需求：统计一个文件夹中每种文件的个数并打印。（考虑子文件夹） 打印格式如下：

txt:3 个 doc:4 个 jpg:6 个

代码示例：

```
public class Test6 {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        /*
            需求：统计一个文件夹中每种文件的个数并打印。（考虑子文件夹）
            打印格式如下：
            txt:3 个
            doc:4 个
            jpg:6 个
        */
        File file = new File("D:\\aaa\\src");
        HashMap<String, Integer> hm = getCount(file);
        System.out.println(hm);
    }

    /*
    * 作用：
    *      统计一个文件夹中每种文件的个数
    * 参数：
    *      要统计的那个文件夹
    * 返回值：
    *      用来统计 map 集合
    *      键：后缀名 值：次数
    *
    *      a.txt
    *      a.a.txt
    *      aaa（不需要统计的）
    *
    *
    * */
    public static HashMap<String, Integer> getCount(File src) {
        //1. 定义集合用来统计
        HashMap<String, Integer> hm = new HashMap<>();
        //2. 进入 src 文件夹
```

```

File[] files = src.listFiles();
//3. 遍历数组
for (File file : files) {
    //4. 判断, 如果是文件, 统计
    if(file.isFile()){
        //a. txt
        String name = file.getName();
        String[] arr = name.split("\\.");
        if(arr.length >= 2){
            String endName = arr[arr.length - 1];
            if(hm.containsKey(endName)) {
                //存在
                int count = hm.get(endName);
                count++;
                hm.put(endName, count);
            }else{
                //不存在
                hm.put(endName, 1);
            }
        }
    }else{
        //5. 判断, 如果是文件夹, 递归
        //sonMap 里面是子文件中每一种文件的个数
        HashMap<String, Integer> sonMap = getCount(file);
        //hm: txt=1 jpg=2 doc=3
        //sonMap: txt=3 jpg=1
        //遍历 sonMap 把里面的值累加到 hm 当中
        Set<Map.Entry<String, Integer>> entries = sonMap.entrySet();
        for (Map.Entry<String, Integer> entry : entries) {
            String key = entry.getKey();
            int value = entry.getValue();
            if(hm.containsKey(key)) {
                //存在
                int count = hm.get(key);
                count = count + value;
                hm.put(key, count);
            }else{
                //不存在
                hm.put(key, value);
            }
        }
    }
}

```

```
    }  
    return hm;  
  }  
}
```